



Informatica B

2016-2016

Esercitazione I

Intro a Matlab, Variabili, Matrici, Vettori, Costrutti Condizionali

Alessandro A. Nacci

alessandro.nacci@polimi.it - www.alessandronacci.it



Matlab VS C

Quora

Home ¹

Answer

Notifications ⁴

Search Quora

Quora uses cookies to improve your experience. Read more

MATLAB

C (programming language)

Programming Languages



What is the difference between MATLAB and programming C?

Answer

Request

Follow

12

Comment

Downvote



3 Answers



Abhishek Gupta, works at Studying

Answered Dec 22, 2015



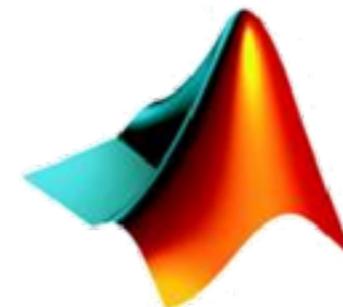
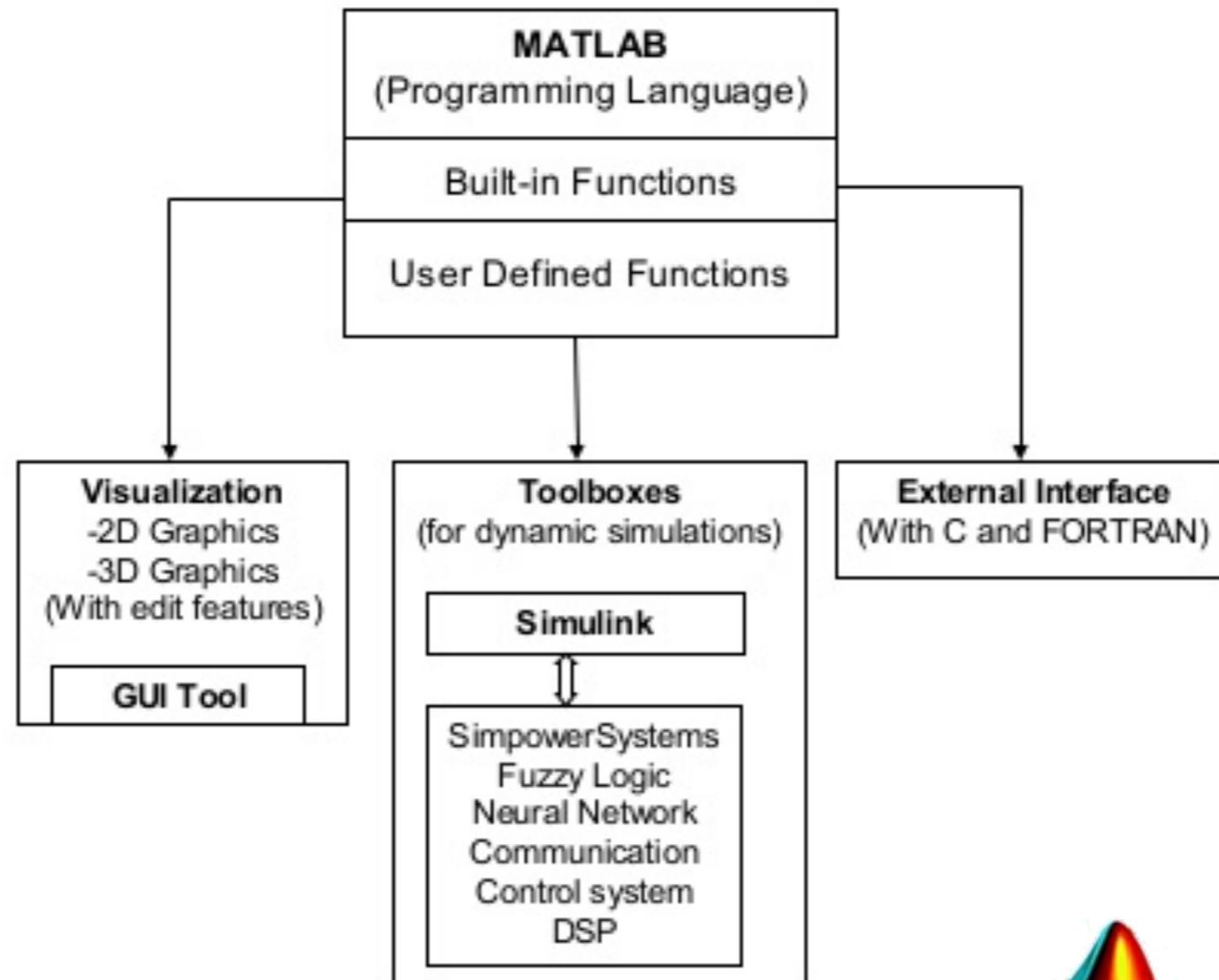
Matlab is a scripting and mathematical language processor for working with mathematical equations.

C is a structured programming language for writing programs. Those programs can contain mathematical equations, but they won't be in quite the same format that you're used to from math class.

Matlab will solve an equation for you. C will allow you to write a program that solves the equation.



Features and capabilities



MATLAB®



Esercizio I

Scrivere uno **script** che riceve in input una stringa e restituisce true se è palindroma, false altrimenti.



Esercizio 1

```
stringa = input('Inserisci una stringa');

% Ricavo la stringa invertita
stringa_r = stringa(end:-1:1);

% Se le stringhe sono uguali, la stringa palindroma
if all(stringa == stringa_r)
    ris=true;
else
    ris=false;
end

disp(ris);
```



Esercizio 2

Scrivere uno **script** che riceva in ingresso un numero N e stampi un array contenente tutti i suoi divisori (ad eccezione di 1 ed N stesso). Nel caso N non abbia divisori, lo **script** deve restituire l'array vuoto.



Esercizio 2

```
N = input ('Inserire un numero: ');

%Possibili divisori
candidati = 2:N-1;

%Calcoliamo i divisori
idx = mod(N,candidati)==0;

% se ci sono divisori elimino i candidati superflui
if any(idx)
    v = candidati(idx);
else
    v=[];
end
disp(['I divisori di ' num2str(N) ' sono ' mat2str(v)]);
```



Esercizio 4

Si chieda all'utente di inserire una matrice di 5 righe e 5 colonne (alternativamente la si può generare in modo random).

Si stampi a video la somma di ogni riga e colonna.

Chiedere all'utente di inserire un numero di riga e si stampi la somma dei valori di solo quella riga.

Aggiungere un elemento (inserito dall'utente) alla fine della prima riga della matrice A (supponendo che non se ne conosca a priori la dimensione)



Esercizio 4

```
%  
% si chieda all'utente di inserire una matrice di 5 righe e 5 colonne  
% (alternativamente la si puo' generare in modo random)  
%  
  
A = rand(5,5)  
  
% si stampi a video la somma di ogni riga e di ogni colonna  
  
righe = sum(A,2)  
colonne = sum(A,1)  
  
% chiedere all'utente di inserire un numero di riga  
% si stampi la somma dei valori di solo quella riga  
  
n = input('inserire valore di riga')  
riga = sum(A(n,:),2)  
  
  
%%aggiungere un elemento (inserito dall'utente) alla fine della prima riga  
%%della matrice A (supponendo che non se ne conosca a priori la dimensione)  
  
A(1, size(A,2)+1) = input ('inserire un elemento')
```



Esercizio 5

```
% chiedere all'utente di inserire un vettore e un numero
%
% calcolare:
% # il numero di elementi del vettore uguali al numero inserito
% # il numero di elementi del vettore maggiori del numero inserito
% # il numero di elementi del vettore minori del numero inserito
%
% indicare poi il valore di tali elementi,
% la loro posizione del vettore
% il vettore binario per ogni operazione richiesta
```



Esercizio 5

```
%x = input('inserire un numero')
%vettore = input('inserisci un vettore')

x = 10
vettore = [10 20 30 50 60]

%vettore binario
Buguali= vettore==x
Bmaggiori= vettore>x
Bminori= vettore<x

%valore degli elementi
Vuguali= vettore(vettore==x)
Vmaggiori= vettore(vettore>x)
Vminori= vettore(vettore<x)

%numero di elementi
Nuguali=size( vettore (vettore==x),2)
Nmaggiori=size( vettore (vettore>x),2)
Nminori=size( vettore (vettore<x),2)

%alternativa:
% Nmaggiori = sum(vettore > x)

%posizione degli elementi
Puguali= find(vettore==x)
Pmaggiori= find(vettore>x)
Pminori= find(vettore<x)
```



Esercizio 3

Scrivere un programma che permetta all'utente di inserire un vettore di numeri interi. Dopo aver verificato che l'array inserito sia numerico, effettuare i seguenti controlli:

- Verificare se tutti i numeri sono positivi
- Verificare se esiste un numero negativo
- Applicare la radice quadrata a tutti i valori: ci sono dei valori complessi?
- Verificare se tutti i numeri sono pari e trovarne le posizioni
- Verificare se esiste un numero dispari
- Contare i numeri dispari, se esistono, e dire in che posizione sono



Esercizio 3

```
% Scrivere un programma che permetta all'utente di inserire un vettore di numeri interi.
vett = input('Inserisci un vettore: ');

% Dopo aver verificato che l'array inserito sia numerico, effettuare i seguenti
controlli:
if isnumeric(vett)

    % Verificare se tutti i numeri sono positivi
    if all(vett > 0)
        disp('tutti i numeri sono positivi');
    else
        disp('non tutti i numeri sono positivi');
    end

else
    disp('Devi inserire un array numerico');
end
```



Esercizio 3

```
% Verificare se esiste un numero negativo
if any(vett <0)
    disp('esiste un numero negativo');
else
    disp('non esiste alcun numero negativo');
end

% Applicare la radice quadrata a tutti i valori: ci sono dei valori complessi?
sqrt_vett = sqrt(vett)
if isreal(sqrt_vett)
    disp('non esistono valori complessi');
else
    disp('esistono valori complessi');
end
```



Esercizio 3

```
% Verificare se tutti i numeri sono pari e trovarne le posizioni
vett_mod = mod(vett,2);
if(all(vett_mod==0))
    disp('tutti i numeri sono pari');
else
    disp('non tutti i numeri sono pari');
end
pos_pari = find(1-vett_mod);
disp('I numeri pari sono in posizione: ');
disp(pos_pari);

% Verificare se esiste un numero dispari
if any(vett_mod),
    disp('esiste almeno un numero dispari');

    % Contare i numeri dispari se esistono e dire in che posizioni sono
    count_dispari = sum(vett_mod);
    disp(['i numeri dispari sono ' num2str(count_dispari)]);
    pos_dispari = find(vett_mod);
    disp('i numeri dispari sono in posizione: ');
    disp(pos_dispari);
else
    disp('non esistono numeri dispari');
end
```

**Tutte il materiale sarà
disponibile sul mio sito
internet!**

www.alessandronacci.it

See You Next Time!

